**Макет-проект: Электронная игра «Виртуальная шахта»**

**Название игры**: History of Miner (история о шахтере)

**Описание игры**.

Цель игры. Игра направлена на повышение интереса к шахтерскому труду.

Содержание игры. Игра состоит из 8 уровней. Каждый уровень имеет свою цель. Игрок на первом уровне – отправляется на работу. Второй уровень - берет кирку и шлем (необходимые атрибуты шахтера). На третьем уровне необходимо добыть уголь, чем больше тем лучше. На четвертом, пятом и уровнях игроку предстоит добывать золотую руду и драгоценные камни, сохранив жизнь (это говорит о важности соблюдения техники безопасности и ответственности во время работы). На шестом уровне игрок выбирается из шахты. На седьмом уровне игрок получает заработную плату. На восьмом уровне игрок уезжает домой. В игре присутствует 2 персонажа: игрок и начальник предприятия.

При создании игры я использовал программы Construct Classic, Adobe Photoshop CC.